

# Docker revisited - Leichtgewichtige Orchestrierung

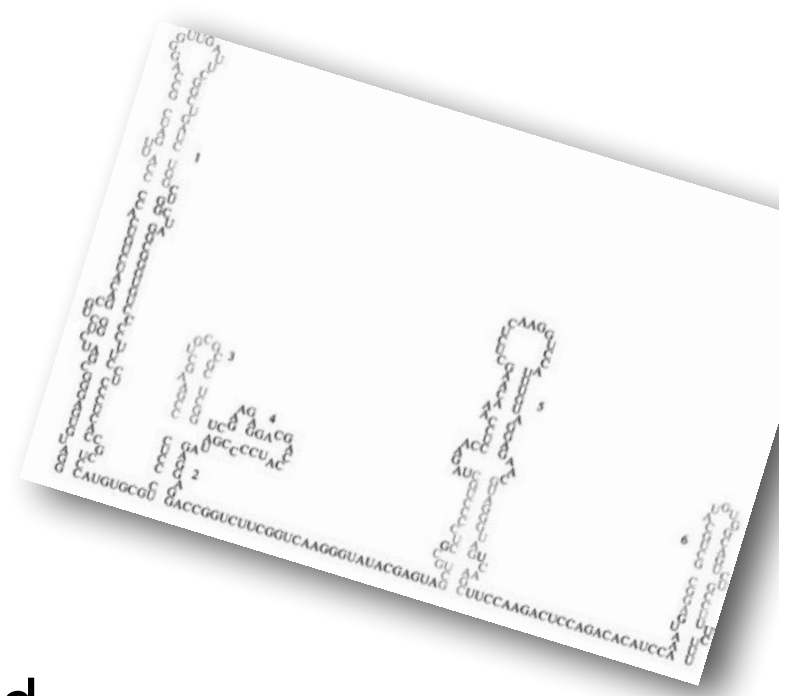
Dr. Halil-Cem Gürsoy

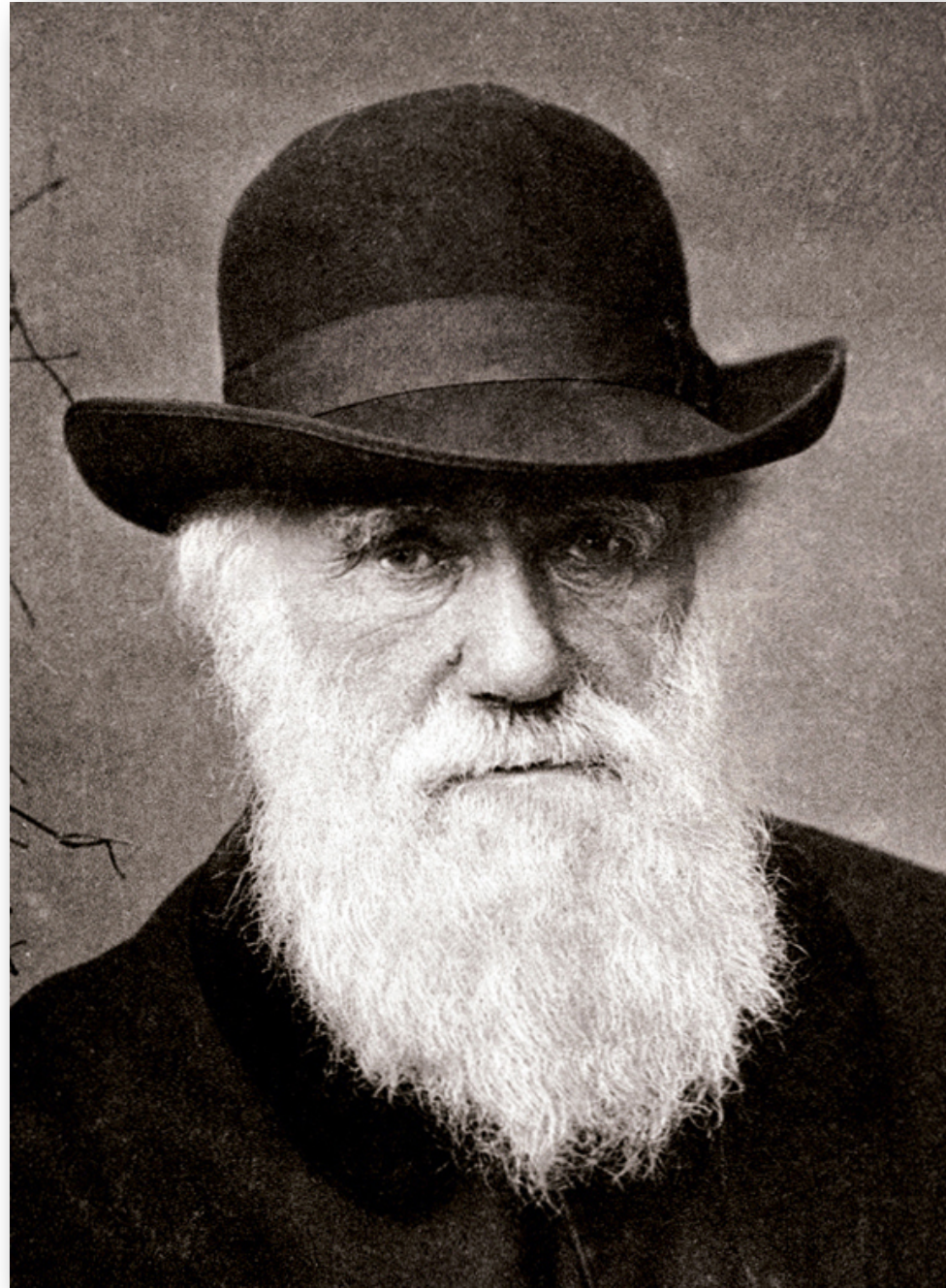
[@hgutwit](https://twitter.com/hgutwit)

adesso AG - Dortmund

# Über mich

- ▶ Principal Architect @ adesso AG
- ▶ seit 15 Jahre Software-Entwicklung
  - > davor in wissenschaftlichem Umfeld
- ▶ Verteilte Enterprise-Systeme
- ▶ Persistenz / Build & Deployment

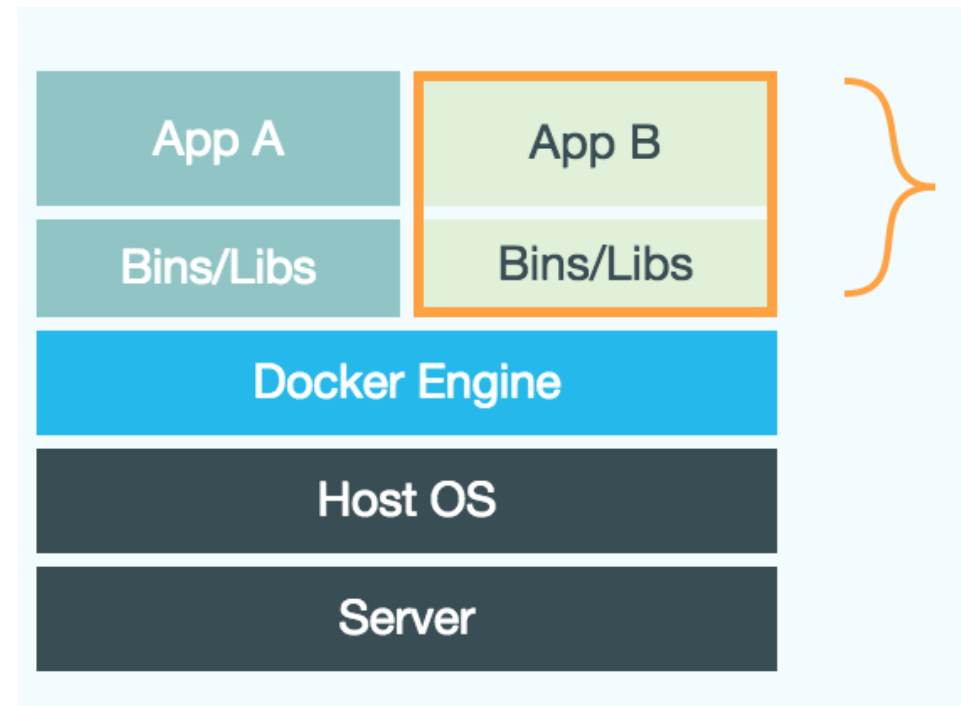
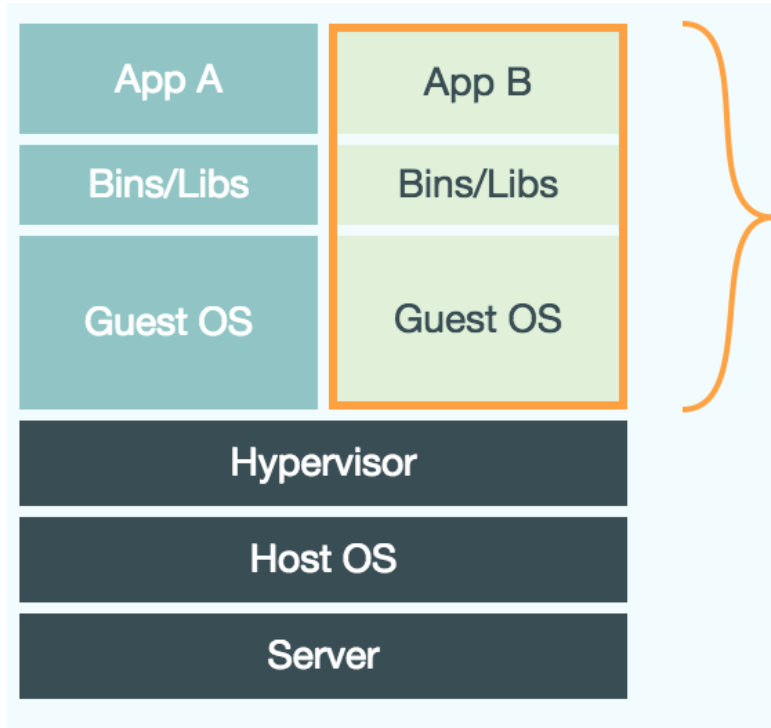




*„Our highest priority is to satisfy the customer through early and **continuous delivery of valuable software.**“*

Agile Manifesto Principles

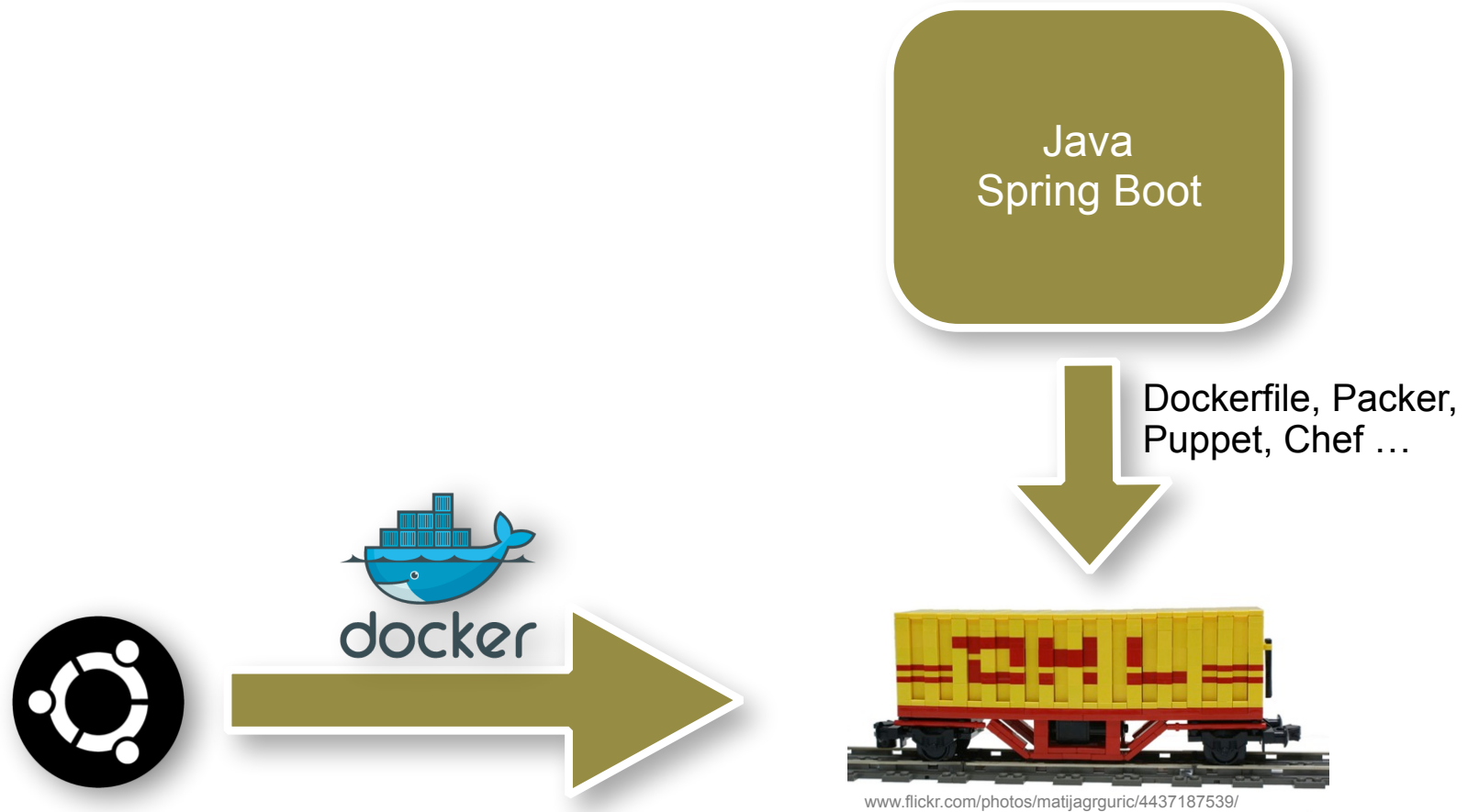
# VM vs. Container



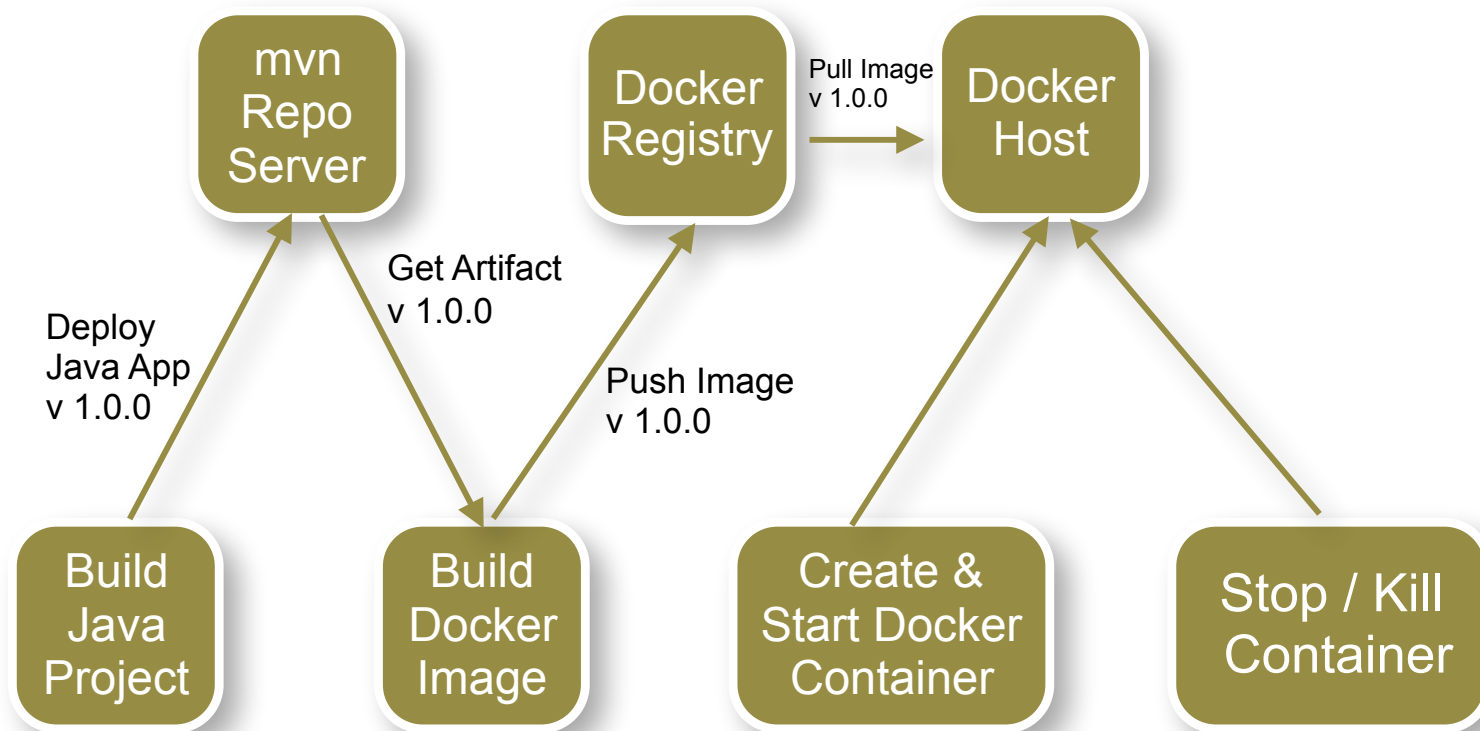
Quelle: <http://docs.docker.com>



# Application Images

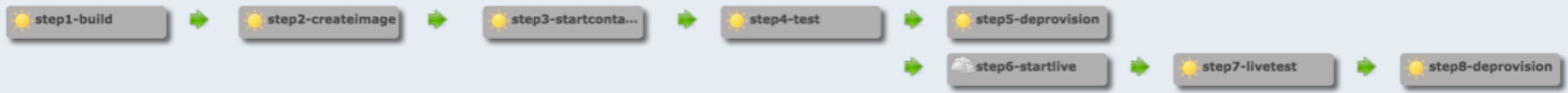


# CD + Docker Workflow - supertrivial



### Build Pipeline: Angular Demo Pipeline

Run History Configure Add Step Delete Manage



**Pipeline #44**

- step1-build: Nov 2, 2014 2:15:49 PM, 23 Sekunden
- step2-createimage: Nov 2, 2014 2:16:13 PM, 7 Sekunden
- step3-startcontainer: Nov 2, 2014 2:16:20 PM, 0.28 Sekunden
- step4-test: Nov 2, 2014 2:16:21 PM, 12 Sekunden
- step5-deprovision
- step6-startlive
- step7-livetest
- step8-deprovision

**Pipeline #43**

- step1-build: Nov 2, 2014 2:14:58 PM, 22 Sekunden
- step2-createimage: Nov 2, 2014 2:15:21 PM, 7.5 Sekunden
- step3-startcontainer: Nov 2, 2014 2:15:28 PM, 0.38 Sekunden
- step4-test: Nov 2, 2014 2:15:29 PM, 11 Sekunden
- step5-deprovision
- step6-startlive
- step7-livetest
- step8-deprovision

**Pipeline #42**

- step1-build: Nov 2, 2014 2:13:28 PM, 25 Sekunden
- step2-createimage: Nov 2, 2014 2:13:53 PM, 8.1 Sekunden
- step3-startcontainer: Nov 2, 2014 2:14:01 PM, 1.1 Sekunden
- step4-test: Nov 2, 2014 2:14:02 PM, 24 Sekunden
- step5-deprovision
- step6-startlive: Nov 2, 2014 2:14:37 PM, 0.86 Sekunden
- step7-livetest: Nov 2, 2014 2:14:38 PM, 14 Sekunden
- step8-deprovision





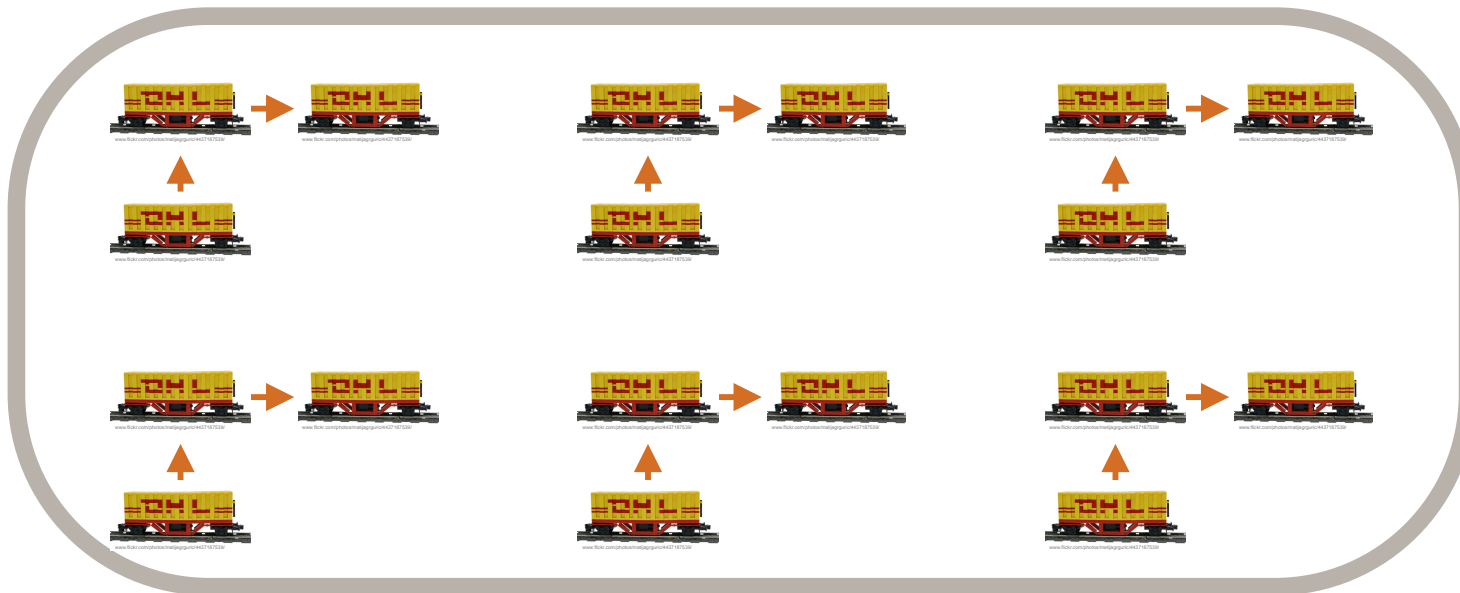
# Application „Container“



<https://www.flickr.com/photos/matijagrguric/4437187539>

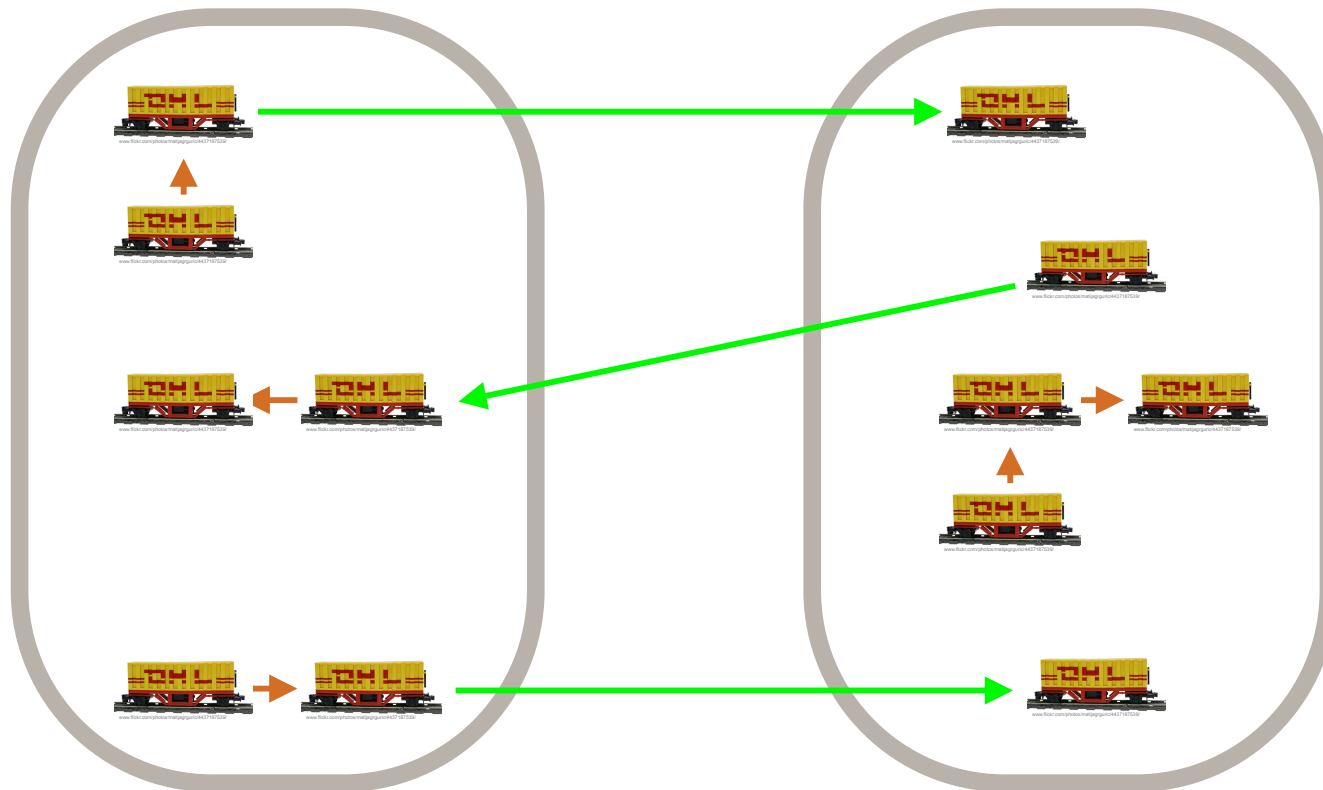
# Eine Anwendung = viele Container

- ▶ Eine Applikation besteht nicht nur aus einem Container
  - > ein Container isoliert nur einen Prozess
- ▶ Module / Services in eigenen Containern
  - > Stichwort Microservices



# Warum Orchestrierung?

- ▶ Container müssen miteinander kommunizieren
- ▶ Was, wenn Container auf Server verteilt werden?













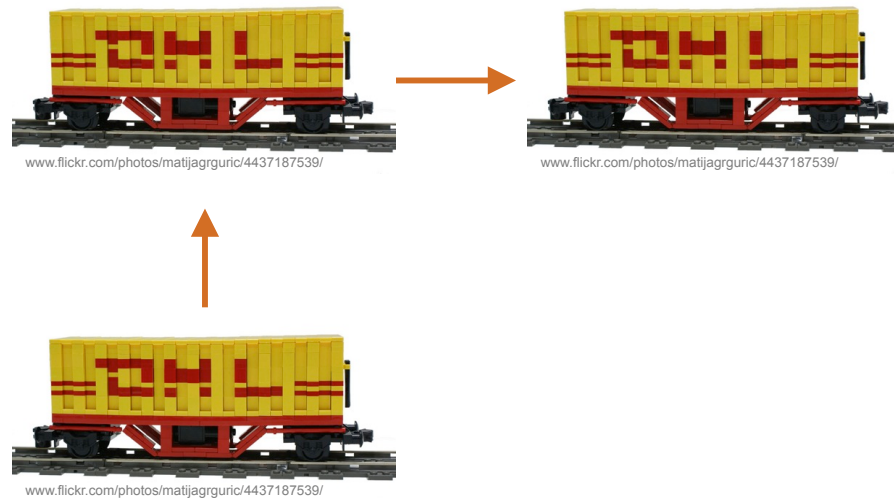


# Container Links

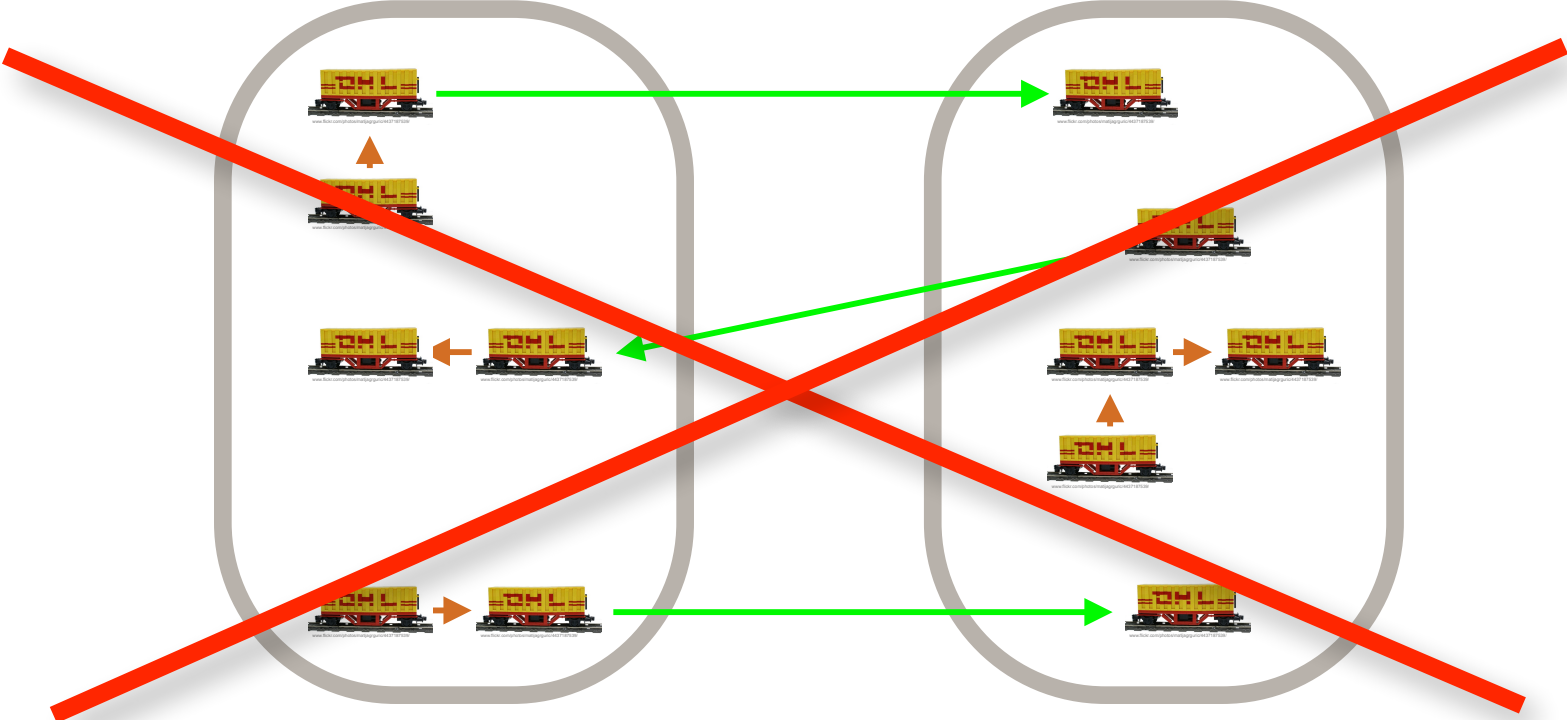
```
docker run -d -P --name db42
```

```
docker run -d -P --name app42 --link db42:db
```

```
--link [name]:[alias]
```



# Container Links





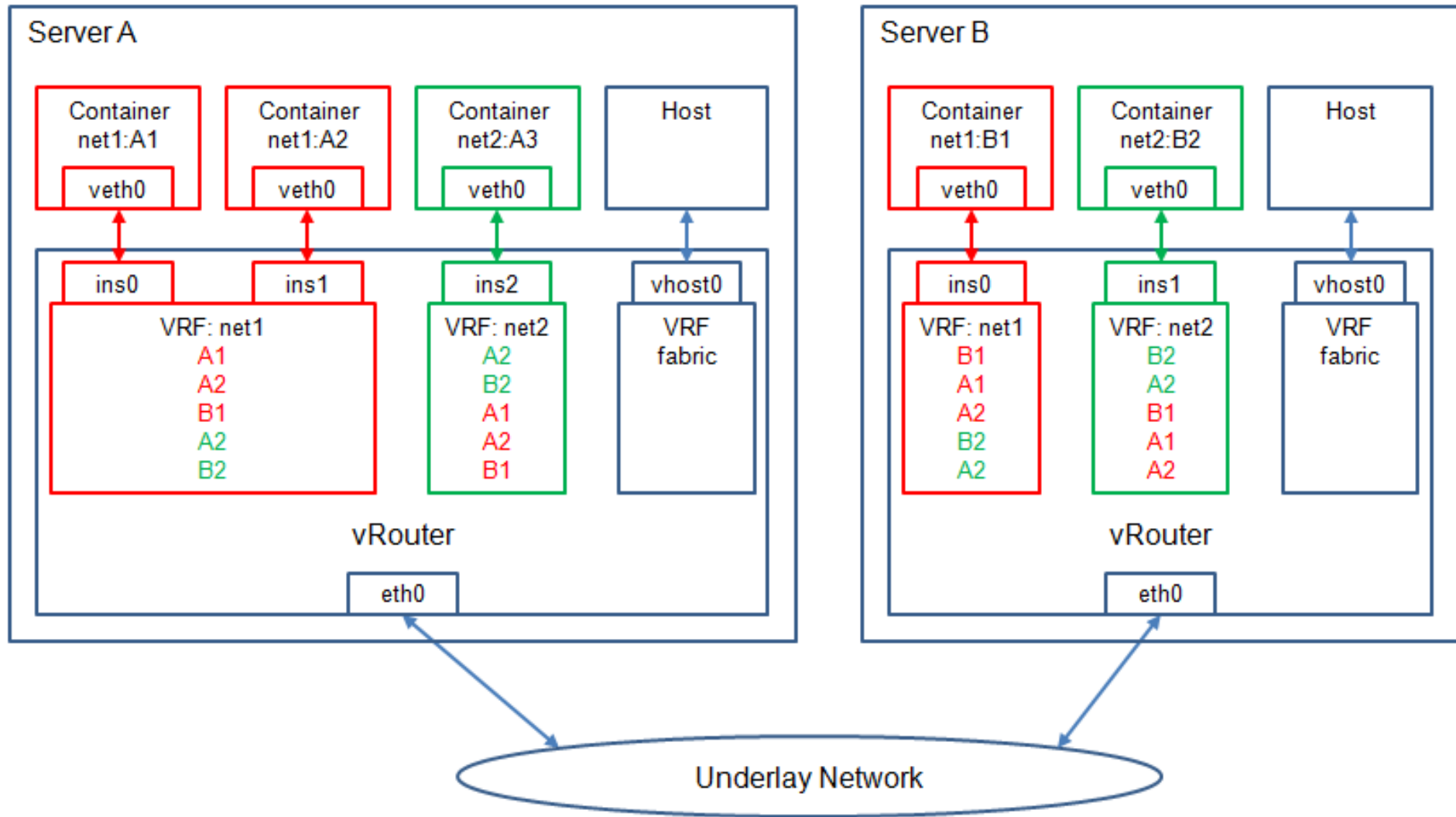




# Was können wir tun?

- ▶ Ein eigenes Netzwerk für Docker aufziehen
- ▶ Tools gibt es ... bestimmt ganz easy ...
- ▶ Tunnel, Bridges, .....
- ▶ z.B. Handmade mit *OpenVSwitch*
  - > Auf jedem Docker Host wird Teil der IP-Range vergeben
- ▶ ... oder mit *Weave - powerstrip-weave*
- ▶ ... oder mit *OpenContrail*

# OpenContrail



<http://www.opencontrail.org/wp-content/uploads/2014/09/opencontrail-docker-figure-1.png>



**KEEP IT SIMPLE**



# Anforderung ist doch ganz simpel...

Host A  
10.20.30.40

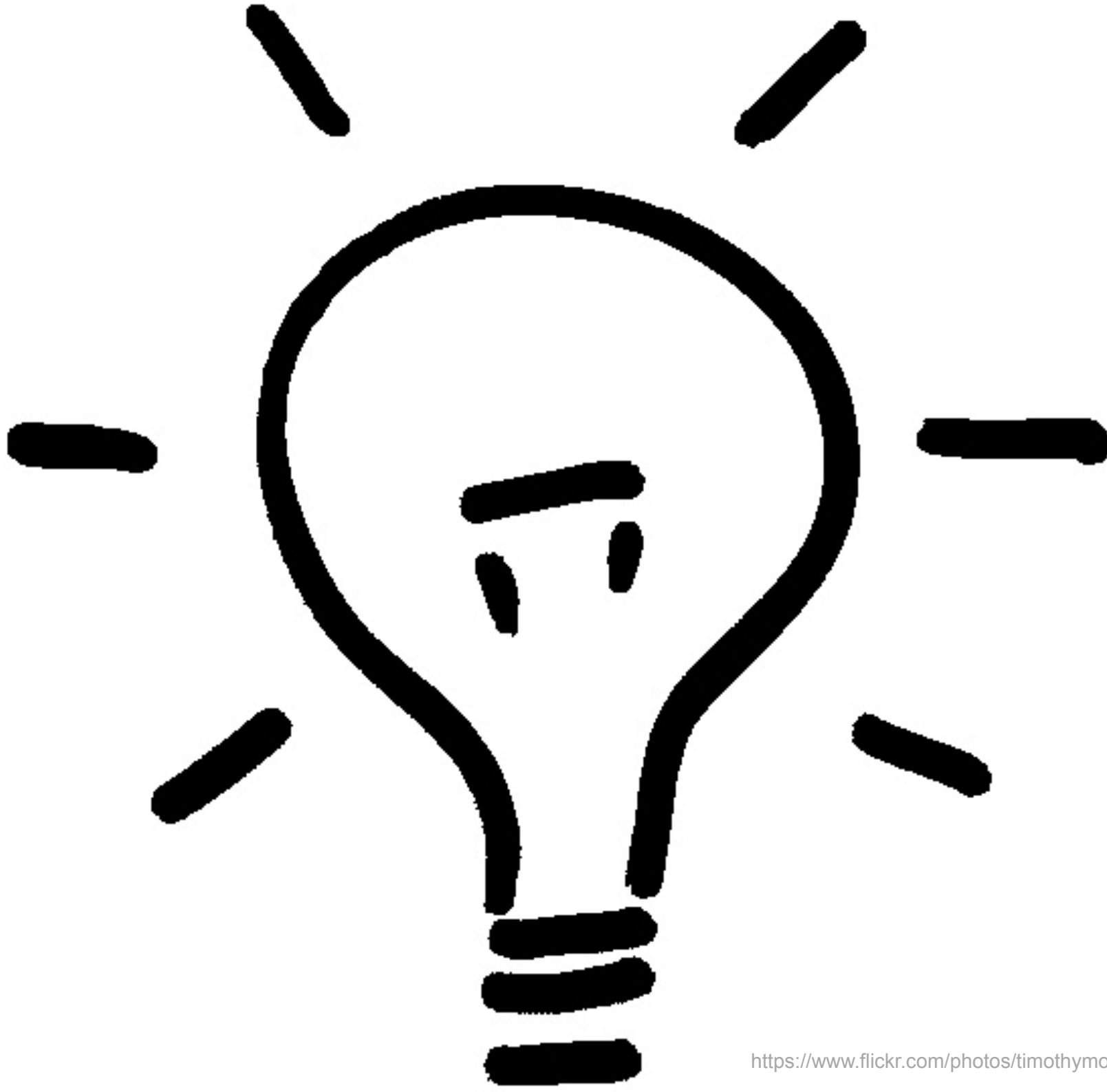


80

49367

Host B  
10.20.30.41





# Anforderung ist doch ganz simpel...



Host A  
10.20.30.40



80

49367

Host B  
10.20.30.41





## Pure Docker nutzen!

- ▶ `docker run --add-host webserver:10.20.30.40`
  - > fügt einen Eintrag in `/etc/hosts` hinzu
  - > z.B. einen weiteren Docker Host
- ▶ Port über Umgebungsvariablen
  - > `docker run -e webserver_port:49367`
- ▶ Nachteil
  - > Unflexibel
  - > größere Umgebungen sind nicht wartbar





# Docker Machine

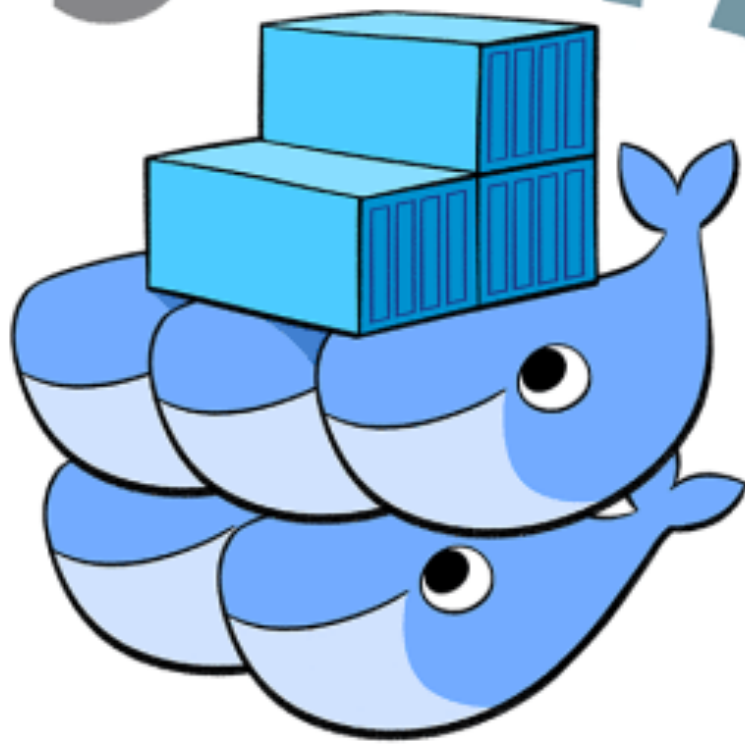
- ▶ Gut um (mehrere) Docker Hosts anzulegen und zu starten

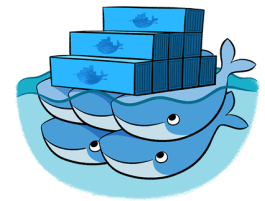
```
docker-machine create \  
  --driver digitalocean \  
  --digitalocean-access-token=$DIGITAL_OCEAN_TOKEN \  
  test-machine
```

- ▶ Kommunikation zw. Containern auf verschiedenen Hosts  
damit noch nicht gelöst
- ▶ Also brauchen wir mehr...



docker  
SWARM



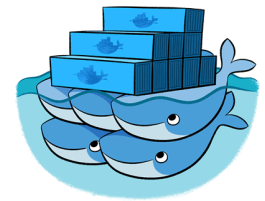


# Docker Swarm

- ▶ Docker Swarm ist ‚die‘ Cluster-Lösung von Docker
- ▶ Mit Docker Machine einfach anzulegen

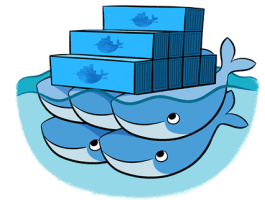
```
docker-machine create --driver digitalocean \  
  --digitalocean-access-token=$DIGITAL_OCEAN_TOKEN \  
  --swarm --swarm-master \  
  --swarm-discovery token://$SWARM_ID swarm-master
```

```
docker-machine create --driver digitalocean \  
  --digitalocean-access-token=$DIGITAL_OCEAN_TOKEN \  
  --swarm --swarm-discovery token://$SWARM_ID \  
  swarm-node-01
```



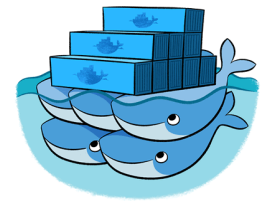
# Docker Swarm

- ▶ Cluster-Setup mit verschiedenen Discoverys möglich
  - > statische Liste von Nodes
  - > Hosted auf Docker Hub
  - > Consul
  - > etcd
  - > Zookeeper
- ▶ Mit Consul Unterstützung für Recovery von Nodes, Health-Check usw.



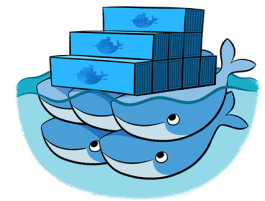
# Swarm Manager

- ▶ Der Swarm Manager fungiert als ‚Proxy‘
  - > Swarm API entspricht weitestgehend Docker API
- ▶ ...und verteilt Container auf Knoten in einem ‚Cluster‘
- ▶ Verteilung abhängig von z.B.
  - > Auslastung CPU und Memory
  - > Label der Docker-Hosts
  - > Affinität zu anderen Containern



# Swarm Manager - Scheduler Strategies

- ▶ Scheduler arbeitet auf Basis von *Strategies* und *Filter*
- ▶ Aktuell drei Strategies:
  - > *spread*
    - default, lastet gleichmäßig aus
  - > *binpack* - macht einen Node nach dem anderen voll
  - > *random*
- ▶ ‚naives‘ Überprovisionieren möglich



# Swarm Manager - Scheduler Filter

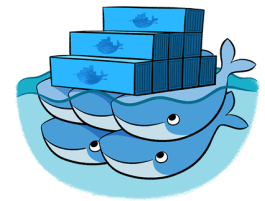
- ▶ Der Scheduler bietet diverse Filter zur Knoten-Auswahl
  - > *Constraint* - Label auf einer Docker Engine
  - > *Affinity* - Zusammen mit einer definierten Ressource
  - > *Port* - Auf welchem Node ist Port xy noch frei?
  - > *Dependency* - bitte mit Container XY zusammen
  - > *Health* - nur auf gesunden Nodes

```
$ docker daemon --label storage=ssd
```

```
$ docker run -d -P -e constraint:storage==ssd --name db mysql
```

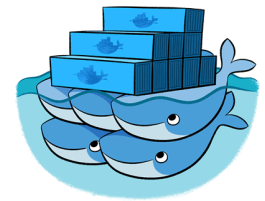


PAUSE



# Docker Swarm mit Overlay-Netzwerk

- ▶ Ab Docker 1.9 unterstützt *libnetwork* ein Overlay-Netzwerk
  - > Netzwerk Node-überspannend möglich
- ▶ Virtuelles Netzwerk basierend auf *vxlan*
- ▶ Minimum Kernel 3.16
  - > Kernel-Upgrade bei Ubuntu 14.04.3 nötig (oder Debian 8)
- ▶ Consul oder Etcd oder ZooKeeper als K/V-Store
- ▶ Hosts werden in allen Containern in */etc/hosts* eingetragen



# Docker Swarm mit Overlay-Netzwerk

```
$ docker network create -d overlay multihost  
$ docker network ls
```

NETWORK ID	NAME	DRIVER
36935a0674d4	multihost	overlay

- ▶ Beim Start des Containers Netzwerk mitteilen:

```
$DOCKER run -d -P --net="multihost" elasticsearch
```

- ▶ *libnetwork* ist Plugin-basiert
  - > *overlay*, *weave*
- ▶ Swarm 1.0.0 wird mit unterstützt

A close-up, black and white photograph of a computer keyboard. The focus is on the '@' key, which is a circular key with a white '@' symbol on a dark background. To its left is a key with a white speech bubble icon. The rest of the keyboard is blurred in the background.

<http://github.com/hcguersoy/swarm-elastic-demo>

# Netzwerk ist nicht alles

- ▶ Flexibilität?
- ▶ Service Discovery einsetzen!
  - > *Consul, etcd, SkyDNS 2, ...*
- ▶ Container registriert sich im Service Discovery-System
  - > automatisch mit *Registrar* (\*)
  - > ... oder „manuell“ z.B. per REST-Call

# Service Discovery einsetzen

- ▶ Zu Startzeit Konfigurationsdatei ‚befüllen‘
  - > z.B. mit *confd* oder *consul-template*
  - > Nachteil wenn Konfigurationen sich ändern
- ▶ ... oder Umgebungsvariablen setzen
  - > u.a. *consul-env*
- ▶ *DNS SRV* Request
  - > Sowohl IP als auch Port, Auswahl aus mehreren
  - > Muss meist in Applikation behandelt werden

# Docker Compose

- ▶ Ehemals ‚Fig‘
- ▶ Python
- ▶ „*Compose is a tool for defining and running **multi**-container applications with Docker.*“
- ▶ Gut geeignet um komplexe Infrastruktur für Entwickler aufzubauen

# Docker Compose - Konfiguration

- ▶ Konfiguration über YAML-Dateien:

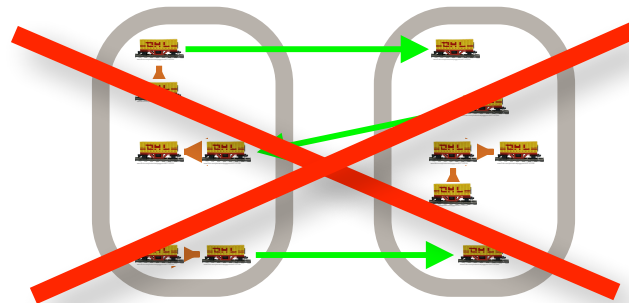
```
wildfly:  
  build: .  
  ports:  
    - "8080:8080"  
  volumes:  
    - ./deploy  
  links:  
    - mysql  
mysql:  
  image: mysql
```

- ▶ `docker-compose up`



# Docker Compose mit Swarm ?

- ▶ *„Swarm is supported“*
- ▶ ... mit Hilfe von Container-Affinity
- ▶ *Eventually, Compose and Swarm aim to have full integration ... integration is currently incomplete*  
*(<https://github.com/docker/compose/blob/master/SWARM.md>)*
- ▶ Multi-Host Netzwerk wird in 1.5.0 experimentell unterstützt



# Alle Puzzleteile zusammen getragen....

- ▶ Docker Swarm als Scheduler
  - > mit Consul als K/V-Store für den Cluster
  - > ...und zur Service Discovery
- ▶ Overlay-Netzwerk für Kommunikation zw. Containern
- ▶ Lose Kopplung!

# Was aber noch fehlt...

- ▶ Self Healing
  - > was passiert wenn ein ganzer Knoten ausfällt?
  - > ‚Move‘ von laufenden Containern ohne Tools nicht möglich
- ▶ Auto Scaling
  - > was passiert wenn System unter Last steht?
- ▶ Übergreifendes Monitoring

# Alternativen?

- ▶ Es gibt viele weitere Orchestrierung-Lösungen
  - > maestro-ng
  - > Apache Mesos
  - > Crane
  - > Rancher.io
  - > Spotify Helios
  - > ....





halil-cem.guersoy@adesso.de  
<https://twitter.com/hgutwit>  
<https://github.com/hcguersoy/swarm-elastic-demo>

